

Председателю диссертационного совета
Д ПНИПУ.05.01 на базе ФГАОУ ВО «Пермский
национальный исследовательский политехнический
университет» проф., д.т.н. Столбову В.Ю.

ОТЗЫВ НА АВТОРЕФЕРАТ

**диссертации Логинова Константина Викторовича на тему
«Метод управления процессом прохождения учебного курса с применением
событийно-ориентированных игровых механик», представленной на
соискание ученой степени кандидата технических наук по специальности
05.13.10 – Управление в социальных и экономических системах**

Актуальность представленной диссертационной работы объясняется высокими требованиями к организации занятий в дистанционном формате в системах корпоративного обучения, низкой мотивацией и вовлеченностью персонала в учебный процесс. Это создаёт возможность внедрения разработанных моделей в повседневную практику функционирования различных организаций и промышленных предприятий с целью повышения их эффективности в условиях продолжающихся ограничений и проблем, вызванных пандемией коронавирусной инфекции, что определяет актуальность и практическую значимость полученных результатов.

Научная новизна настоящего исследования подтверждается объективными результатами применения геймификации в процесс обучения и повышения квалификации персонала. На основе проведенного анализа существующих проблем предложен оригинальный подход повышения эффективности корпоративных систем электронного обучения.

В работе Логинов К.В. использует известные научные методы обоснования полученных результатов, выводов и рекомендаций использования разработанных моделей управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик.

С практической точки зрения вызывает интерес разработанная модель реализации оценивания результатов выполнения учебных заданий с учетом игровой механики предписания и формализация процесса подбора кандидатов на конкретную роль с учётом использования игровых механик.

Достоверность полученных результатов обеспечена системным подходом к решению задач автоматизированного управления генерацией воздействий событийно-ориентированных игровых механик на процесс прохождения онлайн курса, опорой на современные методы и средства моделирования и проектирования сложных человеко-машинных систем, данными фактической оценки и апробации результатов диссертационного исследования на ряде предприятий ООО «Биарум», ГК «СКАУТ», ООО «РосБалт», ЗАО «Санкт-Петербургская Образцовая Типография».

По содержанию автореферата имеются следующие замечания:

1. При описании информационной модели электронной транслирующей обучающей среды с применением игровых механик не обосновывается выделение отдельной сущности User, которая могла бы быть упрощена и представлена в виде атрибутов сущностей Student и Teacher.

2. Из автореферата не очевидно, чем представляется воздействие игровой механики *gi* в информационной системе.

Содержание автореферата позволяет сделать вывод о том, что представленная диссертация является единолично выполненной автором завершенной научно-квалифицированной работой, которая соответствует всем требованиям ВАК РФ и ФГАОУ ВО «Пермский национальный исследовательский политехнический университет», предъявляемым к кандидатским диссертациям. Указанные замечания не снижают ценности работы, а Логинов Константин Викторович заслуживает присуждения степени кандидата технических наук по специальности 05.13.10 – Управление в социальных и экономических системах.

Доцент кафедры «Автоматизированные системы управления биотехнологическими процессами» Московского государственного университета пищевых производств, кандидат технических наук

Полевщиков Иван Сергеевич

13 сентября 2021 года.

125080, г. Москва, Волоколамское ш., 11.

Тел. 8-982-498-16-25, Email: i.s.polevshchikov@mail.ru

Подпись Полевщикова И.С. заверяю:

