

**Отзыв на автореферат диссертации Логинова Константина Викторовича
на тему «Метод управления процессом прохождения
учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых
механик», представленную на соискание ученой степени кандидата
технических наук по специальности**

05.13.10 – Управление в социальных и экономических системах

Проблемы повышения эффективности систем корпоративного электронного обучения являются актуальнейшей задачей развития современных предприятий. Данный вопрос особенно важен для компаний, чья деятельность связана инновациями. Постоянное повышение квалификации и обучение персонала является необходимым условием успешности компании. Поэтому актуальность избранной диссертантом темы не вызывает сомнений.

Автором предложена методика автоматической генерации воздействий игровых механик в рамках обеспечения прохождения обучающего курса, на основе продукционных правил обработки событий, который в отличие от существующих решений позволяет гибко изменять набор используемых игровых механик без влияния друг на друга, повышая масштабируемость системы относительно совокупности используемых игровых механик; создавать собственные игровые механики, снизив требования к уровню владения техническими компетенциями.

Научные результаты диссертации могут быть использованы при разработке стратегии инновационного развития предприятий и организаций, для которых уровень подготовки и поддержания компетенций персонала на высоком уровне является важнейшим условием реализации конкурентных преимуществ.

Использованный в диссертационной работе математический аппарат применён корректно. А полученные результаты апробации в трёх компаниях Санкт-Петербурга подтверждают эффективной и практическую значимость предложенных методики, моделей процесса прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик на основе конечного детерминированного автомата, учитывающая использование игровых механик, позволяющая реализовать систему мониторинга прохождения обучающих курсов с целью выявления наиболее проблемных элементов курса.

После изучения автореферата диссертационной работы можно отметить несколько замечаний:

1. Из автореферата диссертации не ясно за счет чего осуществляется снижение требований к техническим компетенциям сотрудников и

экспертов, реализующих и поддерживающих процесс обучения с применением игровых механик.

2. Автор утверждает, что предложенный метод позволяет реализовывать собственные игровые механики, однако не приводит примеры такой реализации.
3. Не обоснован отказ от выбора стандарта СМІ5, который появился позже выбранного стандарта хАPI.

Имеющиеся замечания не снижают ценности диссертационной работы как таковой. Она выполнена на хорошем научном уровне, а также содержит результаты, обладающие научной новизной.

Работа базируется на достаточном количестве примеров и полностью реализована на ряде предприятий. Результаты и выводы диссертационной работы Логинова К.В., а так же разработанное программное обеспечение могут быть интересны многим предприятиям, для которых конкурентные преимущества находятся в прямой зависимости от уровня подготовки и компетенций персонала.

Диссертационная работа соответствует всем требованиям ВАК РФ, предъявляемым к кандидатским диссертациям, а ее автор Логинов Константин Викторович заслуживает присуждения ученой степени кандидата технических наук по специальности 05.13.10 – Управление в социальных и экономических системах.

Заведующий кафедрой бизнес-информатики Северо-Западного института управления Российской академии народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации, доктор военных наук, кандидат наук, профессор

Наумов Владимир Николаевич

03 сентября 2021 года.

199178, Россия, Санкт-Петербург, В.О., Средний пр. В.О., д. 57/43.

Тел. (812) 335-94-63, Email: naumov-vn@ranepa.ru

