

## **О Т З Ы В**

**на автореферат диссертации Логинова Константина Викторовича на тему «Метод управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик», представленную на соискание ученой степени кандидата технических наук по специальности 05.13.010 – Управление в социальных и экономических системах**

В диссертационной работе на основании тщательного и обширного анализа определены основные проблемы корпоративных систем электронного обучения. Автор достаточно корректно использует известные научные методы обоснования полученных результатов, выводов и рекомендаций использования разработанного метода, моделей управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик и автоматической генерации воздействий событийно-ориентированных игровых механик.

Решение указанной проблемы позволит более эффективно организовывать подготовку и повышение квалификации персонала предприятий и организаций с применением технологий электронного и дистанционного обучения, что особенно актуально в условиях ограничений по коронавирусной инфекции.

В работе диссертант корректно использует математический аппарат, предлагает свой вариант внедрения разработанной информационной модели электронной транслирующей обучающей среды с применением игровых механик, на основе которой реализована система управления электронным корпоративным обучением, поддерживающая стандарт xAPI.

Содержание автореферата позволяет сделать вывод о том, что достоверность полученных результатов обеспечена корректным применением апробированных математических методов, сочетанием теоретических и экспериментальных методов исследования, данными экспериментальной оценки эффективности разработанных подходов к обеспечению мотивации персонала и повышению эффективности всей системы корпоративного обучения с применением разработанного программного обеспечения «Корпоративная система электронного обучения и повышения квалификации персонала на основе мобильных технологий» (Свидетельство о государственной регистрации № 2018618265 от 10.07.2018 года).

Научные результаты диссертации могут быть использованы при разработке стратегии создания современных систем электронного обучения с применением игровых механик на различных предприятиях.

По содержанию автореферата представляется необходимым отметить следующие недостатки и замечания.

- при описании актуальности темы исследования не указан источник статистики, на которую ссылается автор в предложении «по статистике порядка 40% сотрудников используют поисковые системы, прежде чем уточнить необходимую информацию у коллег или воспользоваться системой корпоративного обучения»
- в автореферате не обоснован выбор модели Киркпатрика для оценки эффективности проведения корпоративного обучения сотрудников

Указанные недостатки не являются определяющими для оценки результатов диссертационного исследования в целом. Диссертационная работа Логинова К.В. представляет результаты, обладающие научной новизной, и выполнена на хорошем научном уровне.

Содержание автореферата позволяет сделать вывод о том, что рассматриваемая диссертация является единолично выполненной автором завершенной научно-квалификационной работой, которая соответствует всем требованиям ВАК РФ, предъявляемым к кандидатским диссертациям, а ее автор Логинов Константин Викторович заслуживает присуждения ученой степени кандидата технических наук по специальности 05.13.10 Управление в социальных и экономических системах.

*Доктор технических наук, старший научный сотрудник, профессор кафедры экономики и финансов ФГБОУ ВО «Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»*

*Богданов Александр Иванович*

190068, Санкт-Петербург,  
Вознесенский пр. д. 46  
т. (812) 314-47-77, kafedraekonomiki@spbstu.ru alex.gu

01 сентября 2021 года.

*Подпись Богданова А.И. автором*

Ведущий специалист  
по кадровому управлению кафедр

*Оглушина Л.В.*