

## ОТЗЫВ НАУЧНОГО РУКОВОДИТЕЛЯ

**на диссертационную работу на соискание ученой степени кандидата технических наук Логинова К.В. на тему «Метод управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик» по специальности 05.13.10 – Управление в социально-экономических системах**

Диссертационная работа подготовлена на факультете Программной инженерии и компьютерной техники федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» в процессе обучения в очной аспирантуре.

Организация и функционирование любого современного предприятия обязательно связаны с разработкой и внедрением новых технологий и продуктов, которые требуют высокой квалификации персонала и поддержания необходимого уровня компетенций сотрудников. В настоящее время это одно из обязательных условий не только успешности, но выживания в условиях жесткой конкуренции. Зачастую компании сталкиваются с проблемой отсутствия необходимых компетенций у своих сотрудников и необходимостью обучения и повышения квалификации. Основным инструментом в этом вопросе являются технологии электронного обучения, эффективность которых сдерживается низкой мотивацией обучаемых. Представленные исследования решают эту проблему внедрением разработанного метода управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик. Что подтверждается результатами проведенных экспериментов и справками об использовании и внедрении.

Целью диссертационной работы Логинова К.В. является повышение эффективности систем электронного обучения персонала компаний за счет разработки и исследования метода и моделей управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик, автоматической генерации воздействий событийно-ориентированных игровых механик. Объект исследований: корпоративные системы обучения и развития. Предмет исследования: метод и модели управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик.

В процессе исследований и написания научно-квалификационной работы Логиновым К.В. были решены следующие задачи:

1. Исследование проблем управления корпоративными системами электронного обучения.
2. Разработка формальной модели событийно-ориентированных игровых механик.
3. Разработка информационной модели электронной транслирующей обучающей среды с применением игровых механик.
4. Разработка формальной модели выбора оптимального набора используемых игровых механик в рамках реализации электронного обучающего корпоративного курса.
5. Разработка модели процесса прохождения электронного обучающего курса.
6. Разработка и внедрение метода автоматической генерации воздействий событийно-ориентированных игровых механик.
7. Проведение экспериментов и апробации разработанных в ходе диссертационного исследования решений, а также оценка эффективности их внедрения.

Предложенные автором модели управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик и метод автоматической



генерации воздействий событийно-ориентированных игровых механик могут быть использованы для предприятий различных отраслей, активно реализующих корпоративные системы электронного обучения. Использование результатов исследования на предприятии позволяет повысить эффективность электронного обучения при прохождении учащимися онлайн курсов, что подтверждается справками об использовании и внедрении от ООО «Биарум», ГК «СКАУТ», ООО «РосБалт», ЗАО «Спб Образцовая Типография».

За время обучения в аспирантуре Константин Викторович проявил себя как целеустремленный ученый, обладающий высоким творческим и интеллектуальным потенциалом, способным к самостоятельному проведению научных исследований и глубокому анализу полученных результатов. Проявил склонность к педагогической деятельности. После окончания аспирантуры Константином Викторовичем опубликованы статьи, не изданные на момент завершения аспирантуры, а также получены дополнительные справки об использовании результатов исследования.

За период подготовки диссертационного исследования им опубликовано 15 статей (в том числе 3 статьи индексируемых в международных реферативных базах и системах цитирования Web of Sciences и Scopus, 7 статей из перечня изданий, включенных в Перечень рецензируемых научных изданий, в которых должны быть опубликованы основные научные результаты диссертаций на соискание ученой степени кандидата наук, на соискание ученой степени доктора наук). Логиновым К.В. сделано 8 докладов на международных научно-практических конференциях, он является соавтором программы для ЭВМ «Корпоративная система электронного обучения и повышения квалификации персонала на основе мобильных технологий».

Диссертационная работа Логинова Константина Викторовича является законченным исследованием и полностью соответствует всем требованиям ВАК и Положения ФГАОУ ВО «Пермский национальный исследовательский политехнический университет» о присуждений ученых степеней, в которой на основании выполненных автором исследований, предложены новые метод и модели управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик, что вносит существенный вклад в развитие и повышение эффективности использования корпоративных систем электронного обучения, а ее автор Логинов Константин Викторович заслуживает присуждения ученой степени кандидата технических наук по специальности 05.13.10 – Управление в социальных и экономических системах.

#### Научный руководитель:

Доцент факультета Программной инженерии и компьютерной техники Национального исследовательского университета ИТМО,  
кандидат технических наук, доцент

*А. Шиков* - Шиков Алексей Николаевич

197101, Санкт-Петербург, Кронверкский пр., д. 49.  
т. (812) 233-8616, shikov@itmo.ru



ПОДПИСЬ *Успенская О.В.*  
УДОСТОВЕРЯЮ  
ЗАМ, НАЧАЛЬНИКА ОК ИТМО  
УСПЕНСКАЯ О.В.

*Успенская О.В.*