



Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования

**Пермский национальный исследовательский
политехнический университет**

Факультет прикладной математики и механики
Кафедра «Вычислительная математика и механика»



УТВЕРЖДАЮ

Профессор по учебной работе
науч. проф.

Н. В. Лобов

2015 г.

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ
«Мультимедиа технологии»**

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Основная образовательная программа подготовки бакалавров

Направление 230400.62 – «Информационные системы и технологии»

Профиль подготовки бакалавра

«Информационные системы и технологии»

Квалификация (степень) выпускника:

Бакалавр

Специальное звание:

Бакалавр-инженер

Выпускающая кафедра:

«Вычислительная математика и механика»

Форма обучения:

Очная

Курс: 3.

Семестр: 6

Трудоёмкость:

Кредитов по рабочему учебному плану:

6 ЗЕ

Часов по рабочему учебному плану:

216 ч

Виды контроля:

Экзамен: **6 семестр** Зачёт: - Курсовой проект: - Курсовая работа: -

Пермь
2015

1 Общие положения

1.1 Цель учебной дисциплины

Приобретение систематических знаний в области создания мультимедийных продуктов, умений эффективного использования мультимедиа технологий, ознакомление с основными стандартами в области мультимедиа технологий.

В процессе изучения данной дисциплины студент формирует части следующих компетенций по направлениям подготовки ВПО:

– Способность проводить предпроектное обследование (инжиниринг) объекта проектирования, системный анализ предметной области, их взаимосвязей (ПК-1)

– Способность проводить техническое проектирование (реинжиниринг) (ПК-2).

1.2 Задачи учебной дисциплины

- формирование знаний в области мультимедиа технологий;
- формирование умений по использованию мультимедиа технологий;
- формирования владения инструментальными программными средами по созданию мультимедийных продуктов.

1.3 Предметом освоения дисциплины являются следующие объекты:

- аудиоинформация (звук), видеоинформация;
- программные средства по созданию мультимедийных продуктов.

1.4 Место учебной дисциплины в структуре профессиональной подготовки выпускников.

Дисциплина «Мультимедиа технологии» относится к дисциплинам по выбору профессионального цикла дисциплин и является обязательной дисциплиной при освоении ООП по направлению 2030400.62 «Информационные системы и технологии», профилю подготовки «Информационные системы и технологии».

В результате изучения дисциплины обучающийся должен освоить части, указанные в пункте 1.1 компетенций и продемонстрировать следующие результаты:

• **знать:**

- понятие мультимедиа;
- основные стандарты (форматы) хранения мультимедийной информации;
- области применения мультимедиа технологий;
- методы обработки мультимедиа информации;
- аппаратное и программное обеспечения мультимедиа;

• **уметь:**

- использовать мультимедиа технологии;
- обрабатывать различные виды мультимедиа;

• **владеть:**

- технологиями мультимедиа;
- инструментальными программными средствами для создания мультимедийных продуктов.

1.5 Содержание дисциплины

Основы мультимедиа технологий. Звук. Видео. Создание мультимедийных продуктов.